

UBISOFT - La procédure judiciaire débute Tou-te-s ensemble contre l'impunité

Suite aux révélations de **harcèlement sexuels au sein de l'entreprise Ubisoft**, une **plainte pénale** était déposée par maître Maude Beckers, représentant à la fois le syndicat Solidaires Informatique et plusieurs victimes de l'entreprise. Cette plainte vise le groupe pour avoir **mis en place et institutionnalisé un système** dans lequel le **harcèlement, moral et sexuel, était admis** dans l'entreprise parce qu'il est plus profitable pour l'entreprise de maintenir des harceleurs en place que de protéger ses employé-es.

Le parquet a pris le dossier au sérieux en **confiant l'enquête à la Police Judiciaire de Paris**, dont les premières auditions ont commencé il y a quelques jours.

Nous appelons toutes les personnes qui ont été **victimes du groupe**, qui le sont encore, ou qui en auraient été les **témoign-es** à **prendre contact avec nous**, que ce soit pour témoigner ou pour porter plainte.

Nous savons que certain-es ex-employé-es ont reçu un montant transactionnel au moment de leur départ, les engageant à ne pas entreprendre d'actions en justice contre le groupe. Nous les encourageons à prendre contact avec nous pour évaluer comment contourner ce dispositif.

Nous rappelons que, **malgré la gravité des faits** (le harcèlement est passible de 2 ans de prison et 30 000 € d'amende), **aucun des harceleurs du groupe n'a été confronté à la justice** ; au mieux, ils ont été poussé vers la sortie, avec une tape dans le dos pour certains. **D'autres ont depuis été promus**, malgré des faits connus et révélés dans la presse. **Leurs complices** parmi la direction du groupe ou les services de Ressources Humaines **sont toujours en poste**.

ubisoft doit rendre des comptes

temoignages@solidairesinformatique.org
beckers@bcl-avocates.com

Il n'est pas nécessaire d'être syndiqué-e pour être protégé.
Les éventuels frais de justice sont pris en charge par le syndicat.
Nous garantissons une confidentialité totale et un accompagnement juridique.