

LES LICENCIEMENTS PLEUVENT DANS L'INFORMATIQUE ET LE JEU VIDÉO...

Alors que l'on aurait pu croire ce secteur moins touché que d'autres, pour maintenir leurs marges et leur compétitivité, de nombreuses entreprises du secteur informatique et du jeu vidéo licencient à tour de bras...

Pour la seule journée du 6 octobre, c'est pas moins de 3 entreprises qui engagent par voie de presse, ou par convocation de leur CSE, des procédures collectives de licenciements économiques...

- ESI group pour au moins 9 emplois
- Unisys pour 89 emplois
- Activision Blizzard pour plus de 250 emplois...

Ces entreprises ont, pour certaines, largement bénéficié de mesures d'aides et de prêts publics, des mesures de télétravail et du chômage partiel début 2020 et pour d'autres déjà fait des PSE en 2019 pour les beaux yeux de leurs actionnaires.

Totalement hors-sol, cette première vague de licenciements, qui en appelle d'autres, n'est motivée que par le but de **plaire à des impératifs financiers**.

Nous savons que ce secteur reste globalement bien actif et met de côté de quoi mettre en oeuvre d'autres stratégies pour éponger certaines baisses (cf secteur aérien). Il va, de plus, bénéficier de crédits de relance dont nous demandons à connaître la teneur pour 2021.

Solidaires Informatique s'oppose à tout licenciement et demande le gel immédiat de ces procédures et l'engagement d'une négociation sur une stratégie sociale qui ne soit pas un jeu de massacre dans le contexte actuel de la pandémie et du chômage de masse.